

Säännöt:

Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana. Tuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa.

Turnauksen järjestäjät varaavat kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin.

Tuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää pelattavan kartan vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Kaikki huijaaminen, mukaan lukien pelin seuraaminen toisen henkilön avustuksella, on kielletty.

Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän tulee kysyä päätuomarilta ennen pelien alkua onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkään säännön rikkominen johtaa sanktiointiin, mitä voivat olla:

- Varoitukset
- Pistemenetykset
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta

1. Yleiset säännöt

1.1. Peli: PlayerUnknown's Battlegrounds, viimeisin versio.

1.2. VoIP-ohjelmistot ovat sallittu.

1.3. Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja, vaikuttavat pelin tilaan tai tuottaa epärealistista peliä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta.

1.4. Skriptit ovat kiellettyjä.

1.5. Bugien törkeä hyväksikäyttö on kiellettyä.

1.6. Älä jaa peliaulojen salasanaa kenellekään, kuka ei ole osallisena turnaukseen. Salasanan jakaminen johtaa kilpailukieltoon. Mikäli tiedät, että salasanaa on jaettu ulkopuolisille tarkoituksella tai vahingossa, ilmoita asiasta välittömästi turnauksen järjestäjille.

1.7. Käyttäydy asiallisesti turnauksen järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä vältä epäurheilijamaista käytöstä.

1.8. Saavu ajoissa ja valmistautuneena paikalle, peli päivitettyinä.

2. Pelaaja- ja joukkuekohtaiset säännöt

2.1. Pelaajien tulee käyttää asiallista nimimerkkiä ja joukkueen nimeä.

2.2. Joukkueen koko: 4 pelaajaa. Kaikilla turnauksessa pelaavilla täytyy olla konepaikka tapahtumassa

2.4. Joukkueella on oltava vähintään kolme pelaajaa paikalla, jotta joukkue voi pelata turnauksessa. Mikäli joukkue ei saa kolmea pelaajaa paikalle he joutuvat jättämään pelit kesken niin kauan, että he saavat kolmannen pelaajan paikalle.

3. Aikataululliset asiat

3.1. Joukkueen täytyy tehdä ilmoittautuminen (check-in) annetussa aikamääreessä ennen ensimmäisen pelin alkamista.

3.2. Jos joukkue ei ole tehnyt ilmoittautumista (check-in) määräaikaan mennessä, joukkue ei pääse kyseisenä päivänä osallistumaan turnaukseen.

3.3. Joukkueen kapteeni voi pyytää erikoislupaa pelata vajaalla miehityksellä, mikäli siihen on hyvä syy. Tällöin erikoislupa täytyy anoa turnauksen tuomarilta viimeistään 30 min ennen ilmoittautumisen (check-in) alkua.

3.4. Turnauksen järjestäjät varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

4. Peliasetukset sekä pistetaulukko

4.1. Yleiset asetukset

- Pelitila: Esports mode
- Kartat: Erangel, Miramar ja Sanhok
- Palvelimen alue: EU (teknisten ongelmien ilmaantuessa RU)
- Tiimi: Squad
- Kameratila: FPP

4.2. Turnaus pelataan PUBG Corporation säätämällä "SUPER Global Rules 2019" säännöillä.

4.3. Pelin päätyttyä joukkue saa kokonaistuloksen, jossa on otettu huomioon sijoituspisteet sekä tapoista ansaitut pisteet.

4.4. Tasatilanteet

Jos kaksi tai useampi joukkue päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan seuraavien pykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Verrataan joukkueiden koko turnauksen tappojen määrää.
2. Verrataan joukkueiden paras suoritus sijoituspisteiden perusteella.
3. Verrataan joukkueiden paras suoritus tappopisteiden perusteella.
4. Verrataan joukkueiden viimeisimmän pelin tappojen määrää.
5. Verrataan joukkueiden viimeisimmän pelin sijoituspisteiden määrää.

5. Muut säännöt

5.1. Jokaisen pelaajan täytyy tallentaa pelit vähintään PlayerUnknown's Battlegrounds - pelin omalla "replay" toiminnolla. Tallennukset täytyy säastää vähintään 7 päivän ajan ja tuomarin pyytäessä esittää koko tallenne. Peli tallenteet löydät painamalla Windows Key + R ja kirjoita "%localappdata%\TslGame\Saved\Demos".

5.2. Peli käynnistetään uudestaan mikäli:

- 10% pelaajista ei pääse liittymään peliin
- Serverin asetukset ovat väärin
- Kaikki tai osa pelaajista ovat merkitty "#unknown" nimimerkillä
- Pelin hosti tai selostaja ei pääse peliin sisään.

6. Protestit ja rangaistukset

6.1. Tuomarin tekemä päätös voidaan kyseenalaistaa käsittelemällä asia turnauksen päätuomarin kanssa. Protesti päätöksestä on tehtävä päätuomarille pelien jälkeen sillä taukoja ei käytetä niiden tekemiseen. Päätuomarin päätös on lopullinen ja siitä ei voi tehdä protestia.

6.2. Kaikki protestit tulee tehdä 10 minuutin sisällä viimeisen kartan päättymisestä. Taukoja ei käytetä pelin aikana protestien tekemiseen. Tapaukset käsitellään tuomarien toimesta turnauksen jälkeen. Turhista protesteista voidaan antaa rangaistus protestin tehneelle tiimille.

7. Fair play

7.1. Turnauksessa käyttävät reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.

7.2. Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.

7.3. Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan.

8. Palkinnot

8.1. Palkinnon voittaja vastaa mahdollisista voittosummaa koskevista veroista.